

**Σχέδια Μαθήματος για τους ενήλικες
 εκπαιδευτές/εκπαιδευτικούς/καθηγητές που θα
 χρησιμοποιηθούν για το ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ ΤΟΥ FINE2WORK.**

Όνομα Ενότητας: Επιχειρηματικές Δεξιότητες	
Θέμα: Κίνητρο και επιμονή	
Σχέδιο μαθήματος 9 – Πως να δώσετε κίνητρο στους άλλους	
Διάρκεια: 45 λεπτά	
Σκοπός	Αυτό το μάθημα θα παρουσιάσει σημαντικές έννοιες και μεθόδους για να αποκτήσετε κίνητρα και χρήσιμες πληροφορίες για το τι είναι αυτό που μπορεί να παρακινήσει τους άλλους και πώς να το πετύχουν.
Ομάδα-Στόχος	Ενήλικες (ειδικά γυναίκες)
Εγκαταστάσεις / εξοπλισμός	<ul style="list-style-type: none"> • Τάξη • Πρόσβαση στο Διαδίκτυο • Προσωπική συσκευή με πρόσβαση στο Διαδίκτυο • Powerpoint παρουσίαση • Άσπρος πίνακας •
Εργαλεία/ Υλικό	<ul style="list-style-type: none"> • Φυλλάδιο 1
Κύριες ασκήσεις	<ol style="list-style-type: none"> 1. Άσκηση 1: Παρουσίαση των 'πρέπει' και των 'Δεν πρέπει' όσον αφορά το κίνητρο (20 λεπτά) 2. Άσκηση 2: Κατανοώντας την πυραμίδα του Μάσλοου με την ιεραρχία των αναγκών (<u>Φυλλάδιο 1</u>) (10 λεπτά) <p>2.1 Συζήτηση και αυτοαξιολόγηση του που βρίσκεστε όσον αφορά την πυραμίδα του Μάσλοου. (15 λεπτά)</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Άσκηση 3: Ανακεφαλαίωση (10 λεπτά)

ΦΥΛΛΑΔΙΟ 1: Η Πυραμίδα των Αναγκών του Μάσλοου

Ο Αμερικανός ψυχολόγος Abraham Maslow πρότεινε ότι οι ανθρώπινες ανάγκες μπορούν να χωριστούν σε πέντε επίπεδα:

1. Βασικές ανάγκες-επιβίωση. Αναπνοή, νερό, φαγητό, ύπνος.
2. Ασφάλεια. Το να νιώθετε ασφαλείς στο περιβάλλον σας. Αυτό πειρλαμβάνει την σωματική υγεία. περιλαμβάνει την οικονομική ασφάλεια, δηλαδή να έχετε αρκετά λεφτά και προμήθειες που σας κρατούν ζωντανούς.
3. Κοινωνικότητα. Οι άνθρωποι πρέπει να αισθάνονται αγάπη και πρέπει να αισθάνονται ότι ανήκουν στην κοινωνία. Οι άνθρωποι μπορούν να είναι σύζυγοι, φίλες ή φίλοι.
4. Εκτίμηση. Για να σας εκτιμούν, πρέπει να είστε σίγουροι για τον εαυτό σας. Επίσης, θέλετε να αισθάνεστε ότι οι άλλοι πιστεύουν ότι είστε σημαντικοί.
5. Αυτοπραγμάτωση. Αυτή η περίπλοκη ιδέα εκφράζεται ως «Ένας άνθρωπος είναι ό,τι μπορεί». Αυτό το επίπεδο αφορά ένα άτομο που έχει την δυνατότητα να χρησιμοποιήσει το ταλέντο του και μια ευκαιρία για να πετύχει ό,τι μπορεί με αυτά.

